

**Regulamentul Concursului  
“Vânătoarea de Comori”  
Ediția a VII-a, 2022**

**Obiective**

Activitățile propuse în cadrul concursului vor să antreneze un număr cât mai mare de elevi în desfășurarea de jocuri în vederea:

- rezolvării problemelor de perspicacitate și de logică;
- sporirii interesului eleviilor pentru aprofundarea și aplicarea cunoștințelor teoretice în activitățile practice de teren, dezvoltarea creativității, a spiritului competitiv și de echipă;
- cultivării relațiilor de prietenie, de colaborare, a inițiativei și imaginației creatoare;
- fortificării organismului și sporirea capacității de muncă intelectuală a elevilor;
- valorificării deprinderilor și priceperilor însușite în orele de curs aplicate într-o competiție;
- satisfacerii dragostei pentru mișcare și joc în aer liber;
- formării de deprinderi de organizare în mod util și reconfortant a timpului liber;
- dezvoltării trăsăturilor pozitive ale caracterului și personalității elevului.

**Premii**

Primele trei echipe vor primi medalii și premii speciale la terminarea timpului regulamentar în ordinea descrescătoare a punctajului acumulat. Deasemenea, se acordă premii individuale pentru cel mai bun rezultat la probele din concurs. Cupa concursului revine echipei cu cel mai mare punctaj.

**Grup țintă**

- elevii din ciclul gimnazial
- cadre didactice

**Durata concursului**

Concursul “Vânătoarea de comori” se desfășoară în data de 1 iunie 2022, în Cetatea Sighișoara, de la ora 9,30 când se reamintesc regulile de desfășurare ale concursului, urmând ca la ora 10 să se dea startul acestuia. Zona în care se va desfășura concursul poate fi vizualizată aici.

Durata concursului este de 120 minute.

## **Participanți**

La concurs poate participa orice echipă formată din 4 elevi ai ciclului gimnazial, dotată cu smartphone sau tableta cu sistem de operare Android, cu conexiune la internet. Este recomandat ca fiecare echipă să aibă un carnetel și un creion pentru notițe și calcule. Participarea la acest concurs are valoare de acceptare integrală, liber consimțită și în afara oricărei constrângerii din partea participanților. Aplicația asociată concursului se găsește pe *Google Play* sub numele „Vânătoarea de Comori”.

## **Desfășurarea concursului**

Startul concursului se dă în momentul comunicării parolei de acces în aplicație, unde sunt postate probele pentru concurs. Fiecare echipă își stabilește ordinea rezolvării probelor. Fiecare răspuns la problemele de logică, perspicacitate, matematică sau orientare este folosit ca parola pentru pagina care redirecționează echipa spre proba următoare sau spre proba fizică din curtea școlii.

Parolele pot fi cuvinte sau numere, ele fiind precizate sub forma de observații la fiecare întrebare. Parolele formate din cuvinte conțin doar litere mici fără diacritice. Locul unde trebuie să se deplaseze echipa este precizat în aplicație, la introducerea corectă a parolei. Liderul de echipa desemnează membrul din echipă care îndeplinește proba fizică.

Proba fizică se face o singură dată. La fiecare probă fizică, primelor zece rezultate ca valoare, li se atribuie un punctaj în ordinea descrescătoare a rezultatului obținut de echipă (Ex: Cel mai bun rezultat-10 puncte, al doilea rezultat 9 puncte, al treilea 8 puncte, s.a.m.d.) iar diferența de minute dintre momentul terminării probelor până la 120 se transformă deasemenea în puncte. Totalul punctelor obținute reprezintă punctajul final, punctaj după care se stabilesc câștigătorii. Probele vizează gândirea logică, perspicacitatea, îndemănarea, forța fizică, observarea detaliilor și orientarea pe baza unor indicații. Dacă la terminarea timpului regulamentar există mai multe echipe cu același punctaj, va avea loc o probă de baraj, aleasă de arbitri concursului. Câștigătoarea barajului va fi declarată câștigătoarea concursului.

## **Contestații**

Se depun sub forma unui formular la organizatorul concursului după terminarea timpului regulamentar. Ele sunt soluționate împreună cu arbitrul probei respective dacă sunt justificate.